

DARK FUSION

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE, MSX

INSTRUCCIONES DE CARGA

CBM 64/128

Cassette: Introduce la cinta en el cassette. Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

Disco: Inserta el disco en la unidad. Teclea LOAD""",8,1 y pulsa RETURN. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

SPECTRUM 48K

Teclea LOAD"" y pulsa RETURN. Pulsa PLAY en el cassette. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

SPECTRUM 128K/+2

Utiliza TAPE LOADER como normalmente lo haces.

SPECTRUM +3

Disco: Utiliza DISK LOADER como normalmente lo haces.

AMSTRAD

Cassette: Introduce la cinta en el cassette. Pulsa CONTROL (CTRL) y teclas pequeñas ENTER simultáneamente. Pulsa PLAY en el cassette y después cualquier tecla. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

Disco: Inserta el disco en la unidad con la etiqueta hacia arriba. Teclea CPM y pulsa ENTER. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

MSX

Inserta la cinta en el cassette. Teclea LOAD"CAS:,R y pulsa ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. El programa se cargará y funcionará automáticamente.

ESCENARIO

Sólo la élite más selecta ha sido capaz de superar la difícil prueba de los Cuer-

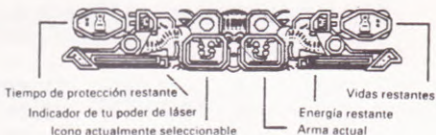
pos de Guerreros Guardianes; ésta exige una acción continuada para destruir las horas de seres mutantes; excepcionales aptitudes de control para defenderte de las flotas espaciales de invasores alienígenas y gran coraje para enfrentarte al monstruo del Foso de la Desesperación en un sangriento y despiadado combate. Después la prueba más horripilante: entrar en la Cámara de la Metamorfosis para fundir tu esencia con la de tu enemigo vencido o enfrentarte al próximo desafío con los poderes de un simple mortal.

EL JUEGO

Cada nivel se divide en tres zonas: zona de combate, zona alienígena y zona de vuelo. Para entrar en una zona primero deberás encontrar una cápsula de fusión (que aparece en pantalla como un faro parpadeante).

Para completar la zona de combate deberás entrar en dos zonas alienígenas y destruir a todos los alienígenas que encuentres. Después de matarlos a todos, busca la cápsula de fusión de la zona de vuelo y vuela con cuidado hacia el nivel siguiente.

PANEL DE CONTROL



DESPLAZAMIENTOS

COMMODORE 64/128

Todos los movimientos se controlan vía joystick en la puerta 2.

Seleccionar arma: pulsa SPACE BAR.

Pausa en la partida: pulsa tecla COMMODORE.

Abandonar partida: pulsa Q.

AMSTRAD CPC

Mover a izquierda: pulsa K.

Mover a derecha: pulsa L.

Mover arriba: pulsa A.

Mover abajo: pulsa Z.

Disparar: pulsa SPACE BAR.

Seleccionar arma: pulsa S.

Pausa: pulsa P.

Abandonar: pulsa Q.

Teclas redefinibles desde el menú.

SPECTRUM 48/128K

Mover a izquierda: pulsa Z.

Mover a derecha: pulsa X.

Mover arriba: pulsa K.

Mover abajo: pulsa L.

Seleccionar arma: pulsa SPACE BAR.

Pausa: pulsa P.

Abandonar: pulsa Q.

Teclas redefinibles desde el menú.

© 1988 Gremlin Graphics Software Ltd.



**Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa escrita de ERBE Software, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid**